Sprint Review – Sprint 1a

Torsdagen den 12 mars 2015

Protokollförare: Andreas Karlsson

Närvarande: Andreas Karlsson, Simon Johansson, Simon Bothén, Tim Lindstam, Henrik Phan

## Vad som skulle göras under denna sprint

* Gör klart planeringen för hur projektet ska genomföras.
* Få en bättre förståelse för Unity.
* Ansvarsområden ska delas ut.
* Där ska finnas ett designdokument som beskriver produkten i större detalj.
* En grundläggande version av spelet ska finnas tillgänglig för påbörjan av nätverksbyggnad.
* Kunna importera modeller ifrån Maya till Unity.
* Få upp Trello board

## Vad som blev klart

* Planeringen för projektet blev färdigt och finns tillgängligt för alla i utvecklingsteamet via Google Docs
* En GitHub skapades för att samla alla assets, artefakter och projektet i sig under utvecklingsperioden.
* Ett projekt skapades I Unity och laddades upp till GitHub
* En sprint backlog och att-göra lista skapades på Trello för användning under utvecklingsperioden.

## Vad som inte blev klart

* Designdokumentet är inte helt färdigt, aktiviteter har lagts upp på Trello och ska göras klart över helgen.
* Exportera Maya modeller till Unity, ska också göras över helgen.

## Producerade Artefakter

* Planeringsdokument
* Designdokument (partially)
* Skapat Git
* Skapat Unity projekt
* Fixat Trello